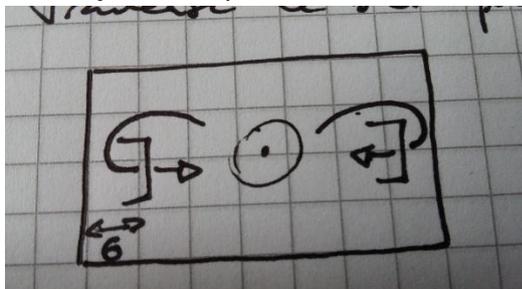


DBL Ball Séquence Cycle 3

Règles de bases :

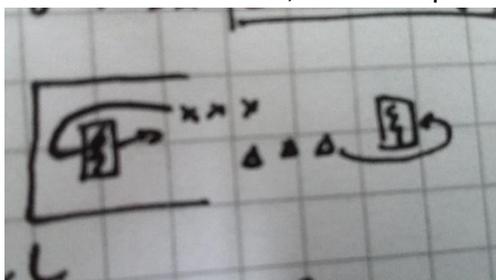
- Terrain : 15*20 + mur
- Match en 8 points ou 40' max.
- Equipe de 5 ou 6/7 joueurs
- But du jeu : marquer un but en faisant traverser le ballon par l'extérieur du but.



- Pas de gardien, traversée du but par l'intérieur autorisée pour défendre.
- Dribbler, botter, lancer pour avancer. Marche avec ballon non autorisée.
- L'élève en possession du ballon subit une pression par un autre joueur sur le ballon, il doit alors lui donner.
- Engagement à genou, deux mains au sol, ballon au milieu. Taper le ballon à une main.

Activités envisageables :

- *Echauffement* : voleur de ballons. 4 équipes en simultané en possession d'un ballon. Objectif : garder son ballon et venir récupérer le ballon des autres équipes pour avoir le plus de ballons. Règles posées : Dribbler, botter et lancer et lâcher le ballon qd pression.
- *Situations d'apprentissage* :
 - Droit au but en D ou B, mettre le plus de but en temps imposé. 2 équipes en parallèle.



- Variante : imposer le D ou le B.
- Voleur de ballon mais en imposant le D-L ou le B-L uniquement.
- Atelier « go » ou glissade : apprendre à défendre par l'intérieur du but en passant en dessous pour empêcher le ballon envoyé par adulte de rentrer.
- Echappée : 2vs1 ou 3vs2 avec poursuite seule puis variante : poursuite et interception.
- Match :
 - Classique : chacun son but
 - 2 buts à attaquer et à défendre
 - 1 seul but à attaquer et défendre.... ?!

Document réalisé par G. DEGAND, délégué départemental USEP Nord

Séance 1 et 2:

- *Echauffement* : voleur de ballons. 4 équipes en simultané en possession d'un ballon. Objectif : garder son ballon et venir récupérer le ballon des autres équipes pour avoir le plus de ballons. Règles posées : Dribbler, botter et lancer et lâcher le ballon qd pression.
- Droit au but en D ou B, mettre le plus de but en temps imposé. 2 équipes en parallèle. 3 ballons par équipe, relais.
- Atelier « go » ou glissade : apprendre à défendre par l'intérieur du but en passant en dessous pour empêcher le ballon envoyé par adulte de rentrer.
- Match : Classique : chacun son but. 2 équipes en attente. 2 équipes en jeu. Ou 2 matchs en parallèle si matos OK.

Séance 3 et 4 :

- *Echauffement* : voleur de ballons. 4 équipes en simultané en possession d'un ballon. Objectif : garder son ballon et venir récupérer le ballon des autres équipes pour avoir le plus de ballons. Règles posées : Dribbler, botter et lancer et lâcher le ballon qd pression.
- *Variante* : Voleur de ballon mais en imposant le D-L.
- Variante : imposer le D ou le B **avec un seul ballon par équipe**.
- Match : Classique : chacun son but. 2 équipes en attente. 2 équipes en jeu. Réinvestir le problème de la défense travaillée en séance 2. Ou 2 matchs en parallèle si matos OK.

Séance 4 et 5 :

- *Echauffement* : voleur de ballons. 4 équipes en simultané en possession d'un ballon. Objectif : garder son ballon et venir récupérer le ballon des autres équipes pour avoir le plus de ballons. Règles posées : Dribbler, botter et lancer et lâcher le ballon qd pression.
- Echappée : 2vs1 ou 3vs2 avec poursuite seule puis variante : poursuite et interception.
- Match : 2 buts à attaquer et à défendre. 2 équipes en attente. 2 équipes en jeu. Réinvestir le problème de la défense travaillée en séance 2.

Séance 6 :

- Plateau de matchs ou montante-descendante.