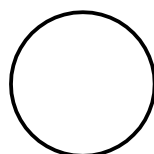
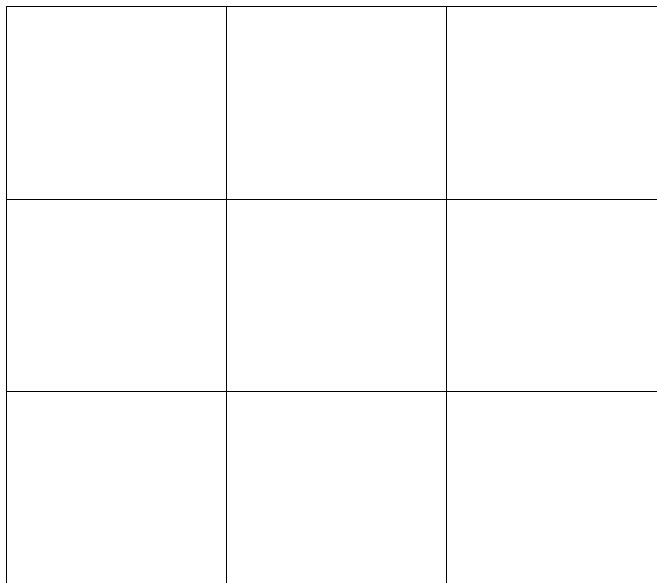


1

CARRE MAGIQUE



Place du lanceur

Lancer et faire rouler vos 3 boules
dans des carrés différents

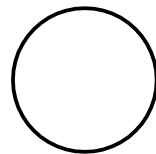
**1 point par boule seule placée dans un
carré**

2

CARRE MAGIQUE



3	1	2
1	3	1
2	1	3



Place du lanceur

Lancer et faire rouler vos 3 boules

Essayez de marquer un maximum de points avec vos 3 boules

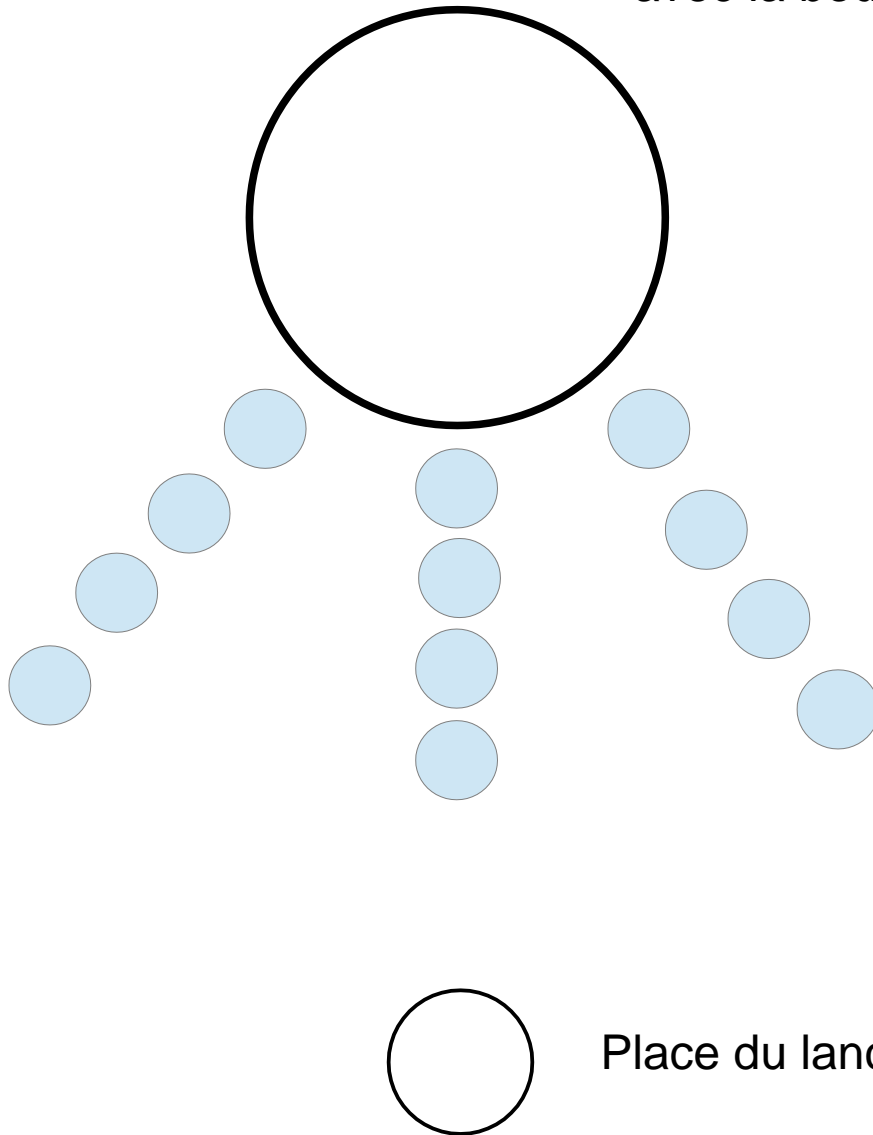
Nombre de points maximum : 9

3

LANCER PRECIS



Cible à atteindre
avec la boule



Lancer et faire rouler vos 3 boules

Essayez de placer votre boule dans le cerceau malgré les coupelles

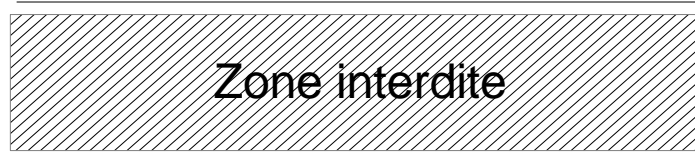
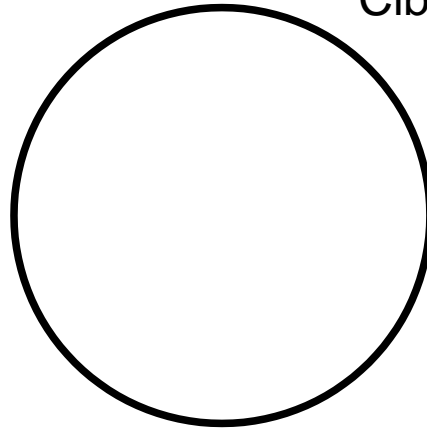
1 point par boule placée dans le cerceau

4

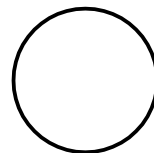
ZONE INTERDITE



Cible à atteindre
avec la boule



Zone interdite



Place du lanceur

Lancer et faire rouler vos 3 boules

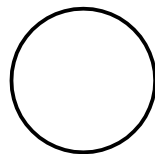
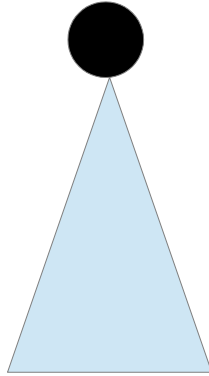
Essayez de placer votre boule dans le cerceau

ATTENTION : Votre boule ne doit pas passer dans la zone interdite

1 point par boule placée dans le cerceau et n'ayant pas touché la zone interdite

5

TAC



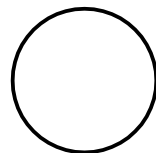
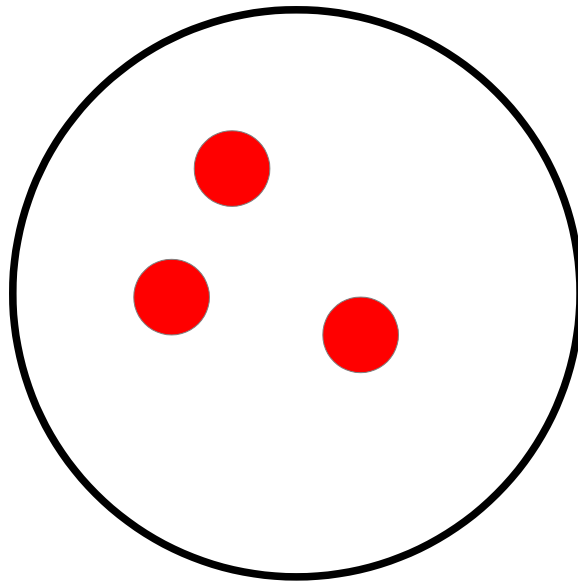
Place du lanceur

Toucher la boule placée sur le cône avec votre boule

1 point par boule touchée

6

LES INTRUS



Place du lanceur

Lancer et faire rouler vos 3 boules
pour chasser les **boules rouges** du cerceau

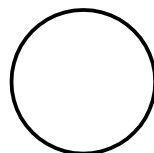
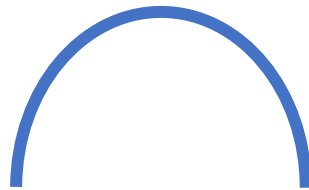
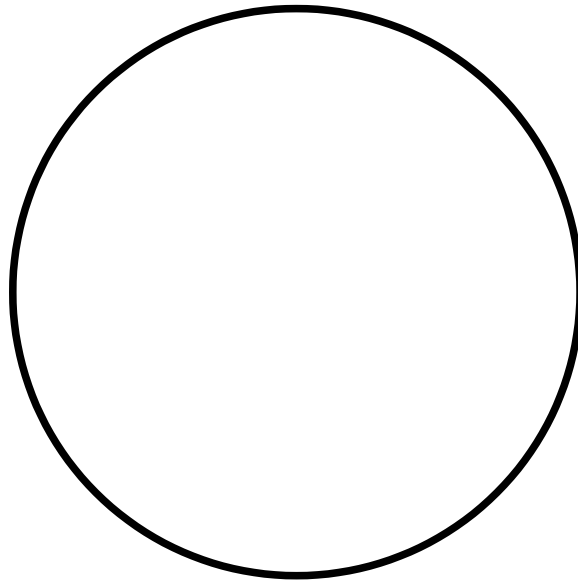
1 point par boule chassée

7

LE TUNNEL



Cible à atteindre avec la boule

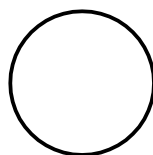
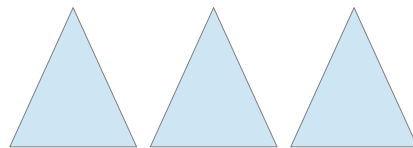
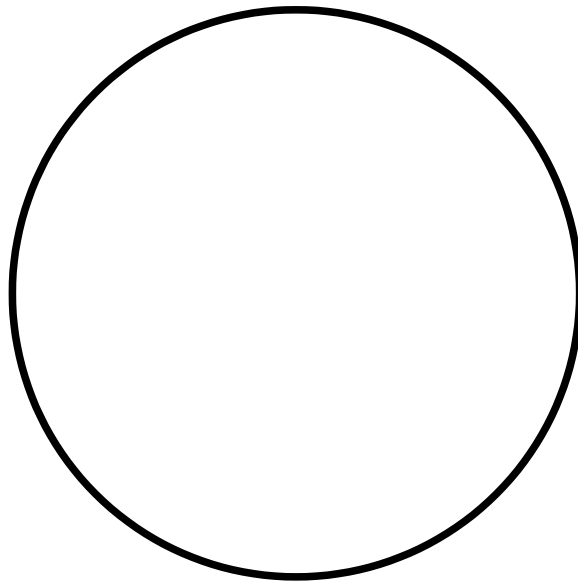


Place du lanceur

Lancer et faire rouler vos 3 boules
dans le cerceau en passant sous l'arceau

1 point par boule placée

Cible à atteindre avec la boule



Place du lanceur

Lancer vos 3 boules par-dessus le rempart et faire en sorte qu'elle s'arrête dans le cerceau

1 point par boule placée